

Q1 - [CESPE TRE PI 2016 GAB D] TDD (test driven development)

a) apresenta como vantagem a leitura das regras de negócio a partir dos testes, e, como desvantagem, a necessidade de mais linhas de códigos que a abordagem

tradicional, o que gera um código adicional.

b) impede que seja aplicada a prática de programação em pares, que é substituída pela interação entre analista de teste, testador e programador.

c) é um conjunto de técnicas associadas ao eXtremme Programing e a métodos ágeis, sendo, contudo, incompatível com o Refactoring, haja vista o teste ser escrito

antes da codificação.

d) refere-se a uma técnica de programação cujo principal objetivo é escrever um código funcional limpo, a partir de um teste que tenha falhado.

e) refere-se a uma metodologia de testes em que se devem testar condições, loops e operações; no entanto, por questão de simplicidade, não devem ser testados

polimorfismos.

Q2 - [UFRRJ 2015 GAB A] Os testes de unidade têm papel central na metodologia de implementação dirigida por testes, popularizada pelo processo XP e adotada em

outros métodos. Esses testes são criados primeiro, exercitando o contrato de cada operação implementada pelos métodos. Em seguida, o código dos métodos é escrito

para cumprir os contratos e, portanto, passar nos testes de unidade. Esse cenário corresponde à abordagem

a) TDD.

b) MDD.

c) DDC.

d) MDE.

e) FDD.

Q3 - [IESES TRE MA 2015 GAB B] A respeito da técnica de testes TDD é correto afirmar que:

a) Testa o software com base no comportamento esperado.

b) É uma prática para desenvolvimento de testes unitário que pode utilizar o processo Red-Green-Refactor.

c) Utiliza-se da estrutura Dado, Quando e Então para montar os testes.

d) Prega que os testes devem ser realizados sempre após a implementação ser concluída.

Q4 - [CESPE STF 2013 GAB C] No TDD, o primeiro passo do desenvolvedor é criar o teste, denominado teste falho, que retornará um erro, para, posteriormente, desenvolver o código e aprimorar a codificação do sistema.

Q5 - [CESPE STJ 2015 GAB E] Um dos passos executados no ciclo de atividades do processo TDD é a criação de novos testes para as falhas encontradas no código original, sem alteração deste.

Q6 - [CESPE SERPRO 2013 GAB E] Usando-se o TDD, as funcionalidades devem estar completas e da forma como serão apresentadas aos seus usuários para que possam ser testadas e consideradas corretas.

Q7 - [FGV PROCEMPA 2014 GAB A] O processo de escrever testes antes da implementação de um projeto de software é conhecido como Test-Driven Development (TDD).

A respeito do processo de desenvolvimento dirigido por testes, assinale a afirmativa correta.

- a) Testes ajudam na modelagem do projeto de software guiando o desenvolvedor no desenho das classes.
- b) Após a implementação do projeto de software, os componentes de testes devem ser descartados porque não se tornarão parte da manutenção do projeto.
- c) Não há necessidade de refatoração de código, uma vez que essa técnica de desenvolvimento pressupõe que o código será produzido em padrões aceitáveis.
- d) O desenvolvedor precisa escrever casos de teste automatizados que vão além das fronteiras do projeto de software para validar o comportamento esperado em processos externos.
- e) Testes de unidade automatizados que definam requisitos em código são criados somente após escrever o código da aplicação.

Q8 - [CESPE TC-DF 2014 GAB E] No TDD, o refatoramento do código deve ser realizado antes de se escrever a aplicação que deve ser testada.

Q9 - [CESPE STJ 2015 GAB E] A execução de testes de unidade automatizados garante a inalterabilidade do comportamento do código.

Q10 - [CESPE TRE MT 2015 GAB D] Considere as seguintes etapas de um processo do tipo desenvolvimento orientado a testes (TDD).

I Implementar funcionalidade e refatorar.

II Identificar nova funcionalidade.

III Executar o teste.

IV Escrever o teste.

V Implementar a próxima parte da funcionalidade.

Assinale a opção que apresenta a sequência correta em que essas etapas devem ser realizadas.

a) I; IV; III; II; V

b) IV; III; II; I; V

c) I; IV; II; III; V

d) II; IV; III; I; V

e) IV; II; III; I; V

Q11 - [FCC TRT 3ª REGIÃO 2015] Um analista de TI está participando do desenvolvimento de um software orientado a objetos utilizando a plataforma Java. Na abordagem de desenvolvimento adotada, o código é desenvolvido de forma incremental, em conjunto com o teste para esse incremento, de forma que só se passa para o próximo incremento quando o atual passar no teste. Como o código é desenvolvido em incrementos muito pequenos e são executados testes a cada vez que uma funcionalidade é adicionada ou que o programa é refatorado, foi necessário definir um ambiente de testes automatizados utilizando um framework popular que suporta o teste de programas Java.

A abordagem de desenvolvimento adotada e o framework de suporte à criação de testes automatizados são, respectivamente,

A Test-Driven Development e JUnit.

B Behavior-Driven Development e JTest.

C Extreme Programming e Selenium.

D Test-Driven Development e Jenkins.

E Data-Driven Development and Test e JUnit.

Q12 - [FGV AL-MT 2013 GAB A] Com relação ao desenvolvimento orientado (dirigido) a testes (do Inglês Test Driven Development - TDD), analise as afirmativas a seguir.

I. TDD é uma técnica de desenvolvimento de software iterativa e incremental.

II. TDD implica escrever o código de teste antes do código de produção, um teste de cada vez, tendo certeza de que o teste falha antes de escrever o código que irá fazê-lo passar.

III. TDD é uma técnica específica do processo XP (Extreme Programming), portanto, só pode ser utilizada em modelos de processo ágeis de desenvolvimento de software.

Assinale

A se somente as afirmativas I e II estiverem corretas

B se somente as afirmativas I e III estiverem corretas

C se somente as afirmativas II e III estiverem corretas

D se somente a afirmativa III estiver correta

E se somente a afirmativa I estiver correta

Q13 - [UFG 2014 GAB C] O desenvolvimento orientado a testes é uma abordagem incremental para a produção de software, em que cada ciclo normalmente é composto da seguinte sequência:

- a) criar o código, executar o teste, documentar o teste e documentar o código
- b) criar o código, criar o teste, executar o teste e documentar o código.
- c) criar um teste, criar o código, fazer o teste passar e refatorar o código
- d) criar um teste, fazer o teste passar, modificar o código e remover o teste
- e) criar um teste, refatorar o código, criar o código e remover o teste.