

## **RUP – Conceitos Iniciais**

### **TRE/MT – Programação de Sistemas (CESPE 2010)**

32 O RUP (Rational Unified Process) é um processo de engenharia de software que oferece uma abordagem com base em disciplinas para atribuir tarefas e responsabilidades dentro de uma organização de desenvolvimento. Sua meta é garantir a produção de software de alta qualidade e que atenda às necessidades dos usuários dentro de um cronograma e de um orçamento previsíveis. A respeito de RUP, assinale a opção correta.

A) O RUP divide todo o projeto de software em três fases diferentes: concepção (ou iniciação), com ênfase no escopo do sistema; elaboração, com ênfase na arquitetura; e construção, com ênfase no desenvolvimento.

B) O RUP promove o uso de seis melhores práticas: desenvolva iterativamente; gerencie requisitos; use arquiteturas de componentes; modele visualmente (UML); verifique qualidade de software continuamente; e gerencie mudanças.

C) As disciplinas de suporte (apoio) do RUP são: gerenciamento de classes; gerenciamento de produto; e ambiente.

D) Um papel é uma definição abstrata de um conjunto de atividades executadas e dos respectivos artefatos. Exemplos de papéis no RUP são: analistas, desenvolvedores e testadores. Explicitamente, papéis de gerentes não fazem parte dos papéis possíveis no RUP.

E) As disciplinas de engenharia do RUP são: modelagem de negócios; requisitos; análise e projeto; implementação; teste; qualidade; e implantação.

### **TRE/MT – Análise de Sistemas (CESPE 2010)**

44 O RUP (rational unified process) é uma técnica usada na modelagem de sistemas. Com relação a esse assunto, assinale a opção correta.

A) Uma das principais características do RUP é o uso da iteração, que, por meio de refinamentos sucessivos, melhora o entendimento do problema.

B) O RUP fornece uma metodologia que utiliza um conjunto de ferramentas, modelos e entregáveis que interage diretamente com o código do sistema desenvolvido, agilizando o processo de compilação.

C) Pelo fato de o RUP ser muito complexo, seu foco evita a redução dos riscos do projeto. Essa fase é tratada diretamente na UML.

D) O RUP reduz sensivelmente os requisitos de documentação de um projeto.

E) O RUP tem dois modelos de comunicação: um para ambientes fora da equipe de desenvolvimento e outro exclusivo para a equipe de desenvolvimento.

### **TJ/ES – Desenvolvimento (CESPE 2011)**

82 Elaboração, no contexto do RUP, é uma fase que visa criar a baseline para a arquitetura do sistema a ser desenvolvido e, no contexto de engenharia de requisitos, a elaboração consiste em atividade cujo objetivo é o desenvolvimento de um modelo técnico refinado das funções, características e restrições do sistema.

### **STM (CESPE 2011)**

71 O RUP (rational unified process) é um modelo de processo de desenvolvimento genérico e moderno, organizado em fases — concepção, elaboração, construção e implantação —, que separa as atividades em requisitos, análise e projeto.

### **MPU – Desenvolvimento (CESPE 2010)**

133 O processo unificado (PU) é um processo iterativo para a análise de projetos orientados a objetos, no qual o trabalho e as iterações são organizados em três fases principais: concepção, elaboração e construção.

#### **TRE/BA – Análise de Sistemas (CESPE 2010)**

Acerca do RUP (rational unified process), julgue os próximos itens.

53 Uma falha comum em projetos de sistemas computacionais é não assegurar a qualidade do software. Normalmente, essa questão é discutida após o término dos projetos, ou a qualidade fica sob a responsabilidade de equipe diferente da equipe de desenvolvimento. O RUP, proposto pela IBM, é um processo que provê uma solução disciplinada sobre como assinalar tarefas e responsabilidades dentro de uma organização de desenvolvimento de software, porém, não auxilia no controle do planejamento e verificação da qualidade.

54 A disciplina de gestão de mudança em negócios com RUP abrange três gerenciamentos específicos: de configuração; de solicitações de mudança; e de status e medição.

#### **TCU (CESPE 2010)**

109 O processo unificado de software é centrado na arquitetura e orientado por casos de uso, o que sugere um fluxo de processo iterativo e incremental.

#### **BASA – Arquitetura de Tecnologia (CESPE 2010)**

80 A metodologia RUP, que consiste no desenvolvimento iterativo com foco na redução dos riscos do projeto, agrega um valor real à organização que necessita manter padrões relativos às comunicações externas e à comunicação com a equipe de desenvolvimento.

#### **TRE/PR – Análise de Sistemas (CESPE 2010)**



Qualquer decisão tomada durante o processo de desenvolvimento de software pode comprometer sua qualidade final. Os requisitos de software e a dimensão da qualidade do software no rational unified process (RUP) são categorizados segundo o modelo FURPS, conforme ilustra a figura acima. A esse respeito, julgue os itens que se seguem.

75 O termo artefato, empregado na dimensão da qualidade do processo, além de um produto tecnológico, pode ser entendido também como qualquer saída produzida por uma atividade do ciclo de desenvolvimento de software.

76 Requisitos de funcionalidade de um sistema são declarações de serviços que esse sistema deve fornecer e que definem como ele deve reagir a entradas específicas e se comportar em determinadas situações. Entre esses requisitos estão a velocidade, a eficiência, a disponibilidade, exatidão e o tempo de resposta.

#### **SECONT-ES (CESPE 2010)**

76 O processo unificado é estruturado em duas dimensões. A dimensão horizontal representa o aspecto dinâmico do processo, onde estão representadas suas fases, às quais estão associados marcos

que determinam sua finalização. Na outra dimensão estão representadas as disciplinas, que agrupam logicamente as atividades. É possível haver disciplina que não esteja presente em todas as fases.

### **INMETRO (CESPE 2009)**

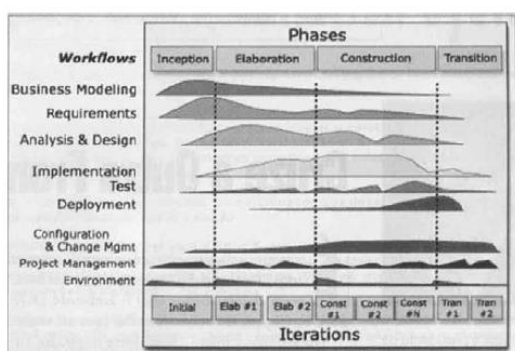
Acerca das relações estabelecidas entre os modelos de ciclo de vida de software, os modelos de gestão e seus exemplos, julgue os itens de 62 a 71.

63 Ao comparar os modelos RUP e PMBOK, constata-se que cada fase no RUP pode ser executada como uma fase do ciclo de projeto no PMBOK.

64 O modelo de ciclo de vida empregado pelo RUP é mais formal que iterativo.

65 As técnicas, os métodos e as ferramentas classicamente associados às fases do modelo de ciclo de vida em cascata, na metodologia RUP, estão melhor distribuídos ao longo das disciplinas do que ao longo das fases do modelo.

### **TRT5 – Analista Judiciário – Tecnologia da Informação (CESPE 2008)**



81 A figura apresenta os elementos básicos do rational unified process (RUP). Nessa metodologia, o projeto passa por quatro fases básicas entre as quais podem ser mencionadas a elaboração e a construção. A elaboração corresponde ao entendimento da necessidade e à visão do projeto, enquanto a construção corresponde ao desenvolvimento principal do sistema.

### **SERPRO (CESPE 2008)**

São, respectivamente, uma fase e um fluxo de trabalho no processo unificado

68 a análise e a implementação.

69 a concepção e os testes.

70 os requisitos e os testes.

71 a construção e os requisitos.

### **MPE/RR – Analista de Sistemas (CESPE 2008)**

Acerca de metodologias de desenvolvimento, julgue os itens de 79 a 90.

79 No Processo Unificado, atividades são organizadas em fluxos de atividades. Algumas atividades produzem artefatos, que podem ser de engenharia ou gerenciais. Entre os artefatos criados, há modelos que visam especificar o sistema a partir de certos pontos de vista e níveis de abstração.

80 No Processo Unificado, a vida de um sistema é dividida em ciclos; cada ciclo, por sua vez, é dividido em fases e, entre as fases, tem-se a fase Construção, na qual as atividades visam capturar requisitos ainda não capturados na fase anterior e produzir uma arquitetura executável, a ser usada na fase Elaboração.

81 O Processo Unificado é iterativo e incremental. Ao final de cada iteração, a qual é um miniprojeto, os modelos que representam o sistema encontram-se em um determinado estado, denominado baseline. As atividades de cada fase de um ciclo de vida podem ser distribuídas entre várias iterações.

### **PRODEST (CESPE 2006)**

98 Ao longo das diversas iterações, ocorrem atividades relacionadas às disciplinas de modelagem do negócio, captura dos requisitos, análise, projeto, implementação e teste. O planejamento

das iterações ocorre no início do desenvolvimento e não há atividades de planejamento ao longo das iterações. As iterações são realizadas em seqüência e não podem ocorrer em paralelo.

#### **DATAPREV (CESPE 2006)**

104 No modelo de processo unificado, cada artefato pode estar associado à saída de várias atividades e cada atividade pode produzir como saída vários artefatos.

DATAPREV (CESPE 2006)  
104 C

Gabaritos:

TRE/MT – Programação de Sistemas  
(CESPE 2010)  
32 B

TRE/MT – Análise de Sistemas (CESPE 2010)  
44 A

TJ/ES – Desenvolvimento (CESPE 2011)  
82 C

STM (CESPE 2011)  
71 E

MPU – Desenvolvimento (CESPE 2010)  
133 E

TRE/BA – Análise de Sistemas (CESPE 2010)  
53 E, 54 X

TCU (CESPE 2010)  
109 C

BASA – Arquitetura de Tecnologia (CESPE 2010)  
80 C (Oficial), deveria ser E

TRE/PR – Análise de Sistemas (CESPE 2010)  
75 C, 76 E,

SECONT-ES (CESPE 2010)  
76 C

INMETRO (CESPE 2009)  
63 C, 64 E, 65 C

TRT5 – Analista Judiciário – Tecnologia da  
Informação (CESPE 2008)  
81 E

SERPRO (CESPE 2008)  
68 E, 69 C, 70 E, 71 C

MPE/RR – Analista de Sistemas (CESPE 2008)  
79 C, 80 E, 81 C

PRODEST (CESPE 2006)  
98 E