

01 - CESGRANRIO - 2011 - Transpetro - Analista de Sistemas Júnior

O modelo de ciclo de vida de processo de software cujos principais subprocessos são executados em estrita sequência, o que permite demarcá-los como pontos de controle bem definidos, é denominado:

- a) Espiral.
- b) Cascata.
- c) Prototipagem evolutiva.
- d) Dirigidos por prazo.

02 - CETAP - 2010 - AL-RR - Analista de Sistemas

Das seguintes informações sobre modelos de ciclos de vida de desenvolvimento de software, é **INCORRETO** afirmar:

- a) O modelo de ciclo de vida em espiral divide o desenvolvimento do software em iterações.
- b) O modelo de ciclo de vida em espiral é orientado a reduzir os riscos do projeto.
- c) No modelo de ciclo de vida em cascata, as etapas acontecem de maneira seqüencial.
- d) O modelo de ciclo de vida em cascata permite instalar no final de cada fase uma versão do software no cliente.
- e) O modelo de prototipagem evolucionária permite que desde muito cedo se ganhe uma melhor percepção dos requisitos do sistema.

03 - CESGRANRIO - 2010 – PETROBRÁS - Análise de Sistemas

O modelo de ciclo de vida em cascata

- A) enfatiza a realização sequencial das atividades do desenvolvimento de um produto de software.
- B) enfatiza a comunicação estreita com o cliente durante o desenvolvimento do produto de software.
- C) envolve a ideia principal de criar um protótipo executável e, por meio de transformações sucessivas, chegar ao sistema completamente implementado.
- D) envolve a análise dos riscos envolvidos no desenvolvimento dos requisitos identificados para produto de software.
- E) recomenda a geração de versões incompletas do sistema, que podem ser passadas para o usuário final, o que permite a retroalimentação do processo de desenvolvimento.

04 – CESGRANRIO - 2012 - PETROBRAS

No âmbito dos processos de desenvolvimento de software, entre as vantagens do desenvolvimento incremental sobre o modelo em cascata, inclui-se a(o)

- A) consistência com outros modelos de processo de engenharia, no qual documentação e modelos são produzidos em cada fase.
- B) redução da interação com o usuário, colocando o foco na programação e entregando mais software útil.
- C) criação de um modelo matemático do sistema, gerando um programa consistente com as especificações por meio de transformações corretas
- D) diminuição do custo de mudança nos requisitos do usuário, pela diminuição da quantidade de análise e documentação que deve ser refeita.
- E) congelamento de partes do desenvolvimento para continuação em estágios mais avançados, o que leva a um software bem estruturado e sem truques de programação

05 - FCC- 2014 – SABESP

Dentre os modelos de processo utilizados na engenharia de *software*, a Prototipação Evolucionária

A) é indicada em situações em que a equipe de desenvolvimento e o cliente conhecem bem os requisitos do sistema e já se tem uma previsão de que esses requisitos pouco mudarão no decorrer do processo de desenvolvimento.

B) utiliza uma abordagem sequencial e sistemática (não iterativa) para o desenvolvimento do protótipo, começando com o levantamento de requisitos, avançando para as fases de planejamento, modelagem, construção e implantação, até se obter um *software* funcional.

C) é muito boa em relação à previsão de tempo para o desenvolvimento e em relação à gerência do projeto, já que permite avaliar facilmente quando cada fase foi realizada.

D) pode ser interessante quando está sendo difícil fazer o cliente comunicar os requisitos, pois o analista pode usar o protótipo como ferramenta para se comunicar com o cliente e chegar a um acordo sobre o que deve ser desenvolvido

E) descarta intencionalmente todo o código gerado assim que o objetivo do protótipo for alcançado, da mesma forma como ocorre nos demais modelos de processo iterativos.

06 - CESPE - 2011 - BRB - Analista de Tecnologia da Informação

Com relação a processos de desenvolvimento de *software*, julgue o item abaixo. A realização de protótipos descartáveis, com o objetivo de compreender os requisitos do cliente e desenvolver melhor definição do produto, faz parte do modelo de desenvolvimento em cascata.

07 – CESPE - 2011 – MEC

Um dos primeiros modelos de processo de *software* propostos foi o modelo em cascata. Nesse tipo de modelo, os estágios são executados em sequência. A principal vantagem desse processo está na possibilidade de se retornar ao estágio anterior sempre que for necessário. Esse aspecto é particularmente importante em grandes sistemas de informação, sobretudo quando não se consegue levantar todos os requisitos no início do desenvolvimento.

08 - CESPE - 2011 - BRB

Com relação a processos de desenvolvimento de *software*, julgue o item abaixo. A realização de protótipos descartáveis, com o objetivo de compreender os requisitos do cliente e desenvolver melhor definição do produto, faz parte do modelo de desenvolvimento em cascata.

09 - CESPE - 2013 - TRT - 10ª REGIÃO (DF e TO) - Analista Judiciário

No ciclo de vida da primeira versão do modelo em espiral, a etapa de análise de riscos é realizada dentro da fase de desenvolvimento.

10 - CESPE - 2011 - MEC - Gerente de Projetos

O modelo de processo denominado em espiral combina as atividades de desenvolvimento com o gerenciamento de riscos, de modo a minimizá-los e controlá-los.

Gabarito: 1-A; 2-D; 3-A; 4-D; 5-D; 6-ERRADO; 7-ERRADO; 8-ERRADO; 9-ERRADO; 10-CERTO