

01 - FCC - 2010 - DPE-SP - Agente de Defensoria - Programador

A Engenharia de Software

- I. não visa o desenvolvimento de teorias e fundamentações, preocupando-se unicamente com as práticas de desenvolvimento de software.
- II. tem como foco o tratamento dos aspectos de desenvolvimento de software, abstraindo-se dos sistemas baseados em computadores, incluindo hardware e software.
- III. tem como métodos as abordagens estruturadas para o desenvolvimento de software que incluem os modelos de software, notações, regras e maneiras de desenvolvimento.
- IV. segue princípios, tais como, o da Abstração, que identifica os aspectos importantes sem ignorar os detalhes e o da Composição, que agrupa as atividades em um único processo para distribuição aos

É correto o que se afirma em

- a) III e IV, apenas.
- b) I, II, III e IV.
- c) I e II, apenas.
- d) I, II e III, apenas.
- e) II, III e IV, apenas.

02 - IADES - 2010 - CFA - Analista de Sistemas

A Engenharia de *Software* é uma disciplina que se ocupa de todos os aspectos da produção de *software*, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até a sua manutenção. A Engenharia de *Software* adota métodos que

- a) são um conjunto de atividades, cuja meta é o desenvolvimento ou a evolução do *software*.
- b) são uma representação simplificada de um processo de *software*, apresentada a partir de uma perspectiva específica.

- c) são abordagens de estruturadas para o desenvolvimento de *software*, que incluem modelos de sistemas, notações, regras, recomendações de projetos e diretrizes de processos.
- d) se ocupam da teoria e dos fundamentos de desenvolvimento de *software*.

03 - CESPE - 2010 - TRE-BA - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

A engenharia de *software* está relacionada com todos os aspectos da produção de *software*, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até sua manutenção, depois que este entrar em operação. A engenharia de sistemas diz respeito aos aspectos do desenvolvimento e da evolução de sistemas complexos, nos quais o *software* desempenha um papel importante.

04 - FUNIVERSA - 2009 - IPHAN - Analista - Tecnologia da Informação

Assim como a Engenharia de Software, existe também na área de informática a chamada Ciência da Computação. Assinale a alternativa que melhor apresenta a diferença entre Engenharia de Software e Ciência da Computação.

- a) A Ciência da Computação tem como objetivo o desenvolvimento de teorias e fundamentações. Já a Engenharia de Software se preocupa com as práticas de desenvolvimento de *software*.
- b) A Engenharia de Software trata da criação dos sistemas de computação (*softwares*) enquanto a Ciência da Computação está ligada ao desenvolvimento e criação de componentes de *hardware*.
- c) A Engenharia de Software trata dos sistemas com base em computadores, que inclui hardware e software, e a Ciência da

Computação trata apenas dos aspectos de desenvolvimento de sistemas.

d) A Ciência da Computação trata dos sistemas com base em computadores, que inclui *hardware* e *software*, e a Engenharia de Software trata apenas dos aspectos de desenvolvimento de sistemas.

e) A Ciência da Computação destina-se ao estudo e solução para problemas genéricos das áreas de rede e banco de dados e a Engenharia de Software restringe-se ao desenvolvimento de sistemas.

05 - CESGRANRIO - 2011 - BNDES - Profissional Básico - Desenvolvimento

Um projeto estruturado para desenvolvimento de sistemas é dividido em diversas fases e, entre elas, a que é responsável pelos testes de aceitação de um sistema que, passando por ela, estará pronto para ser implantado e posto em produção. A partir dessa fase, qualquer modificação que aconteça nesse sistema pertencerá à fase denominada

- a) manutenção
- b) implementação
- c) análise
- d) reconhecimento do problema
- e) estudo da viabilidade

06 - CESPE - 2011 - TJ-ES - Técnico de Informática – Específicos

Entre as etapas do ciclo de vida de *software*, as menos importantes incluem a garantia da qualidade, o projeto e o estudo de viabilidade. As demais atividades do ciclo, como a implementação e os testes, requerem maior dedicação da equipe e são essenciais.

07 - CESPE - 2010 - DETRAN-ES - Analista de Sistemas

Quando um aplicativo de *software* desenvolvido em uma organização atinge, no fim do seu ciclo de vida, a fase denominada aposentadoria, descontinuação ou fim de vida, todos os dados por ele manipulados podem ser descartados.

08 - FCC - 2010 – TRE/RS

Sobre a engenharia de software, considere:

- I. Atualmente todos os problemas na construção de software de alta qualidade no prazo e dentro do orçamento foram solucionados.
 - II. Ao longo dos últimos 50 anos, o software evoluiu de um produto de indústria para um ferramental especializado em solução de problemas e análise de informações específicas.
 - III. Todo projeto de software é iniciado por alguma necessidade do negócio.
 - IV. O intuito da engenharia de software é fornecer uma estrutura para a construção de software com alta qualidade. Está correto o que consta em
- A) III e IV, somente.
 - B) II e III, somente.
 - C) I, II e IV, somente.
 - D) II, III e IV, somente.
 - E) I, II, III e IV.

09 - CESPE - 2010 - TRE-BA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas

Entre os desafios enfrentados pela engenharia de *software* estão lidar com sistemas legados, atender à crescente diversidade e atender às exigências quanto a prazos de entrega reduzidos.

10 - FGV - 2010 - BADESC - Analista de Sistemas - Desenvolvimento de Sistemas

De acordo com Pressman, a engenharia de software é baseada em camadas, com foco na qualidade. Essas camadas são:

- a) métodos, processo e teste.
- b) ferramentas, métodos e processo.
- c) métodos, construção, teste e implantação.
- d) planejamento, modelagem, construção, validação e implantação.
- e) comunicação, planejamento, modelagem, construção e implantação.